

Copy dan Transform

Agar cara kerja kita dalam menggunakan Sketchup lebih efektif, kita bisa mempelajari beberapa perintah berikut ini:

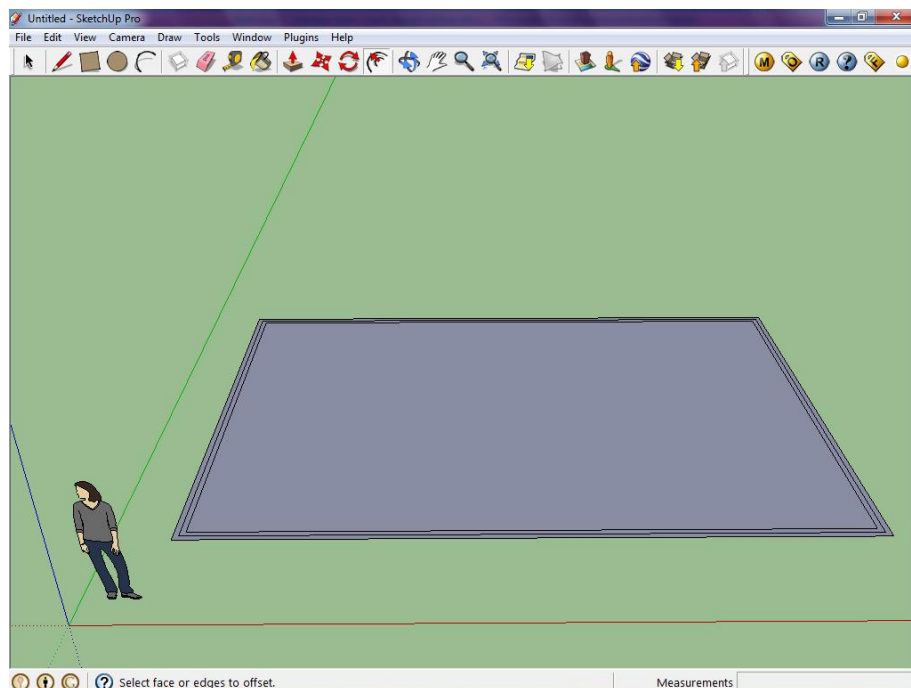
1. **OFFSET**
2. **GROUP**
3. **MOVE**
4. **COPY**
5. **ROTATE**
6. **MIRROR (FLIP)**

1. OFFSET

Offset digunakan untuk menggandakan rectangle sehingga bisa didapatkan jarak yang sama dari setiap garis pada rectangle tersebut. Pada gambar bangunan cara ini biasa digunakan untuk membuat ketebalan dinding.

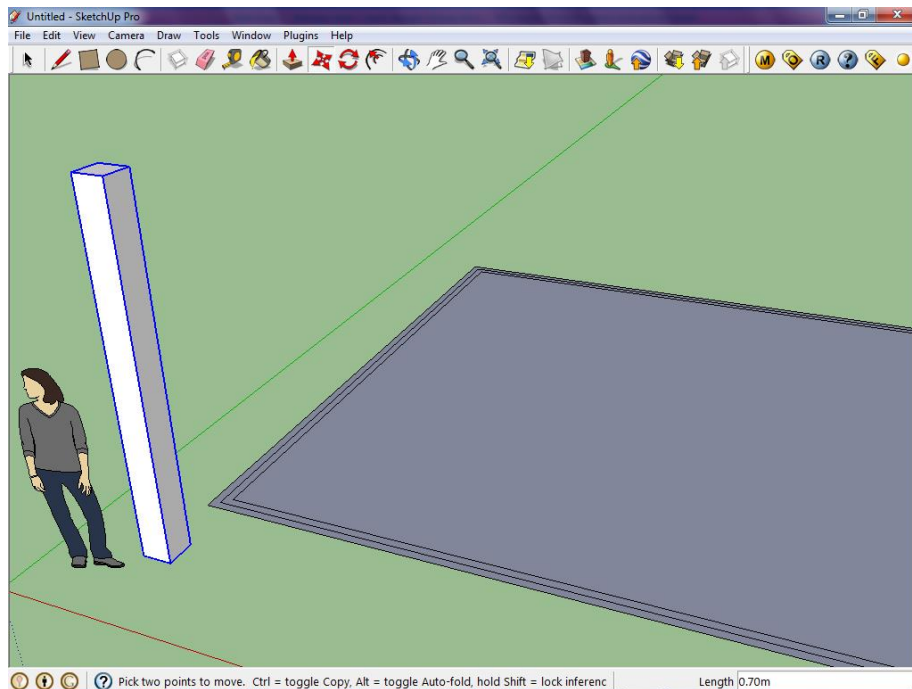
Contoh:

- Buat Rectangle dengan ukuran 9 x 6 meter.
- Offset ke dalam dan ke luar dengan jarak setengah dinding (0,075 m).
- Selanjutnya, kita bisa menghapus garis tengah (AS).



2. GROUP

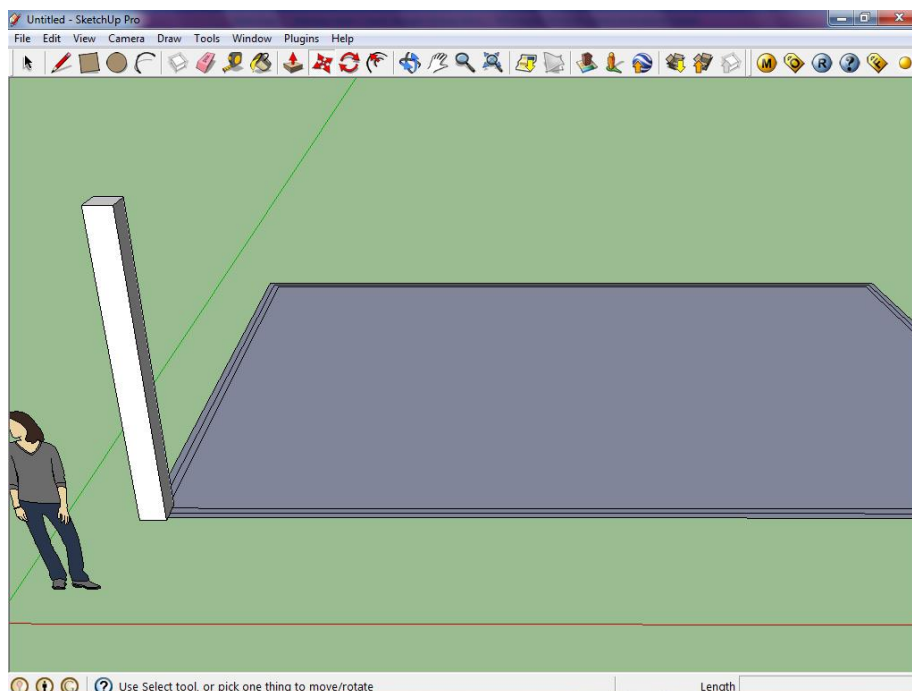
Group digunakan untuk mempermudah seleksi dan mempercepat proses move dan copy. Dengan menjadikan sebagai Group, maka objek gambar akan terpisah dari objek gambar lainnya.



3. MOVE

Dengan mengubah objek menjadi Group, maka proses memindahkan (Move) menjadi jauh lebih mudah. Group lebih mudah diseleksi dan mudah untuk di-copy.

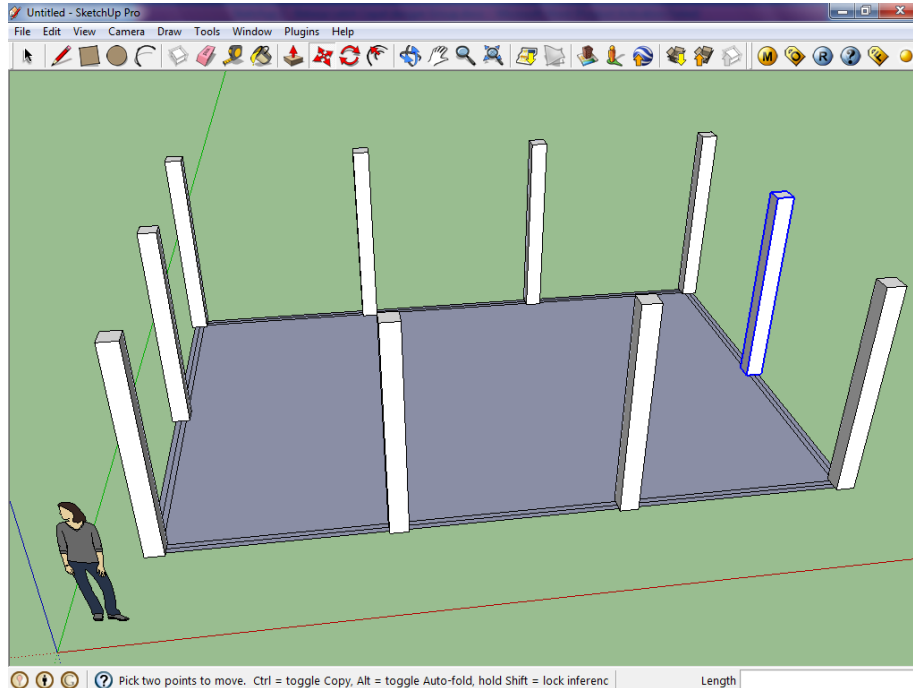
Seleksi Group kolom tersebut, kemudian pindahkan dengan perintah Move ke posisi sudut.



4. COPY

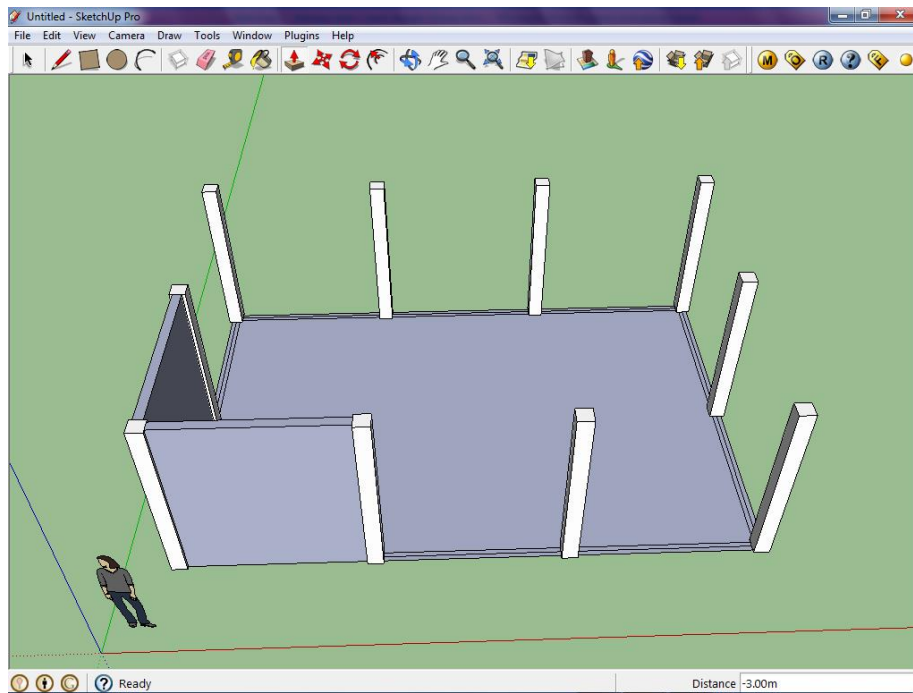
Group juga akan mempermudah proses penggandaan objek. Perbanyak kolom tersebut dengan jarak masing-masing 3 meter di sekeliling dinding ruang tersebut.

- Untuk mengcopy objek dengan jarak, gunakan perintah Move, pindahkan objek sambil tekan **[Ctrl]** atau **[Ctrl + C]**.
- Ketikkan jarak: 3 **[ENTER]**

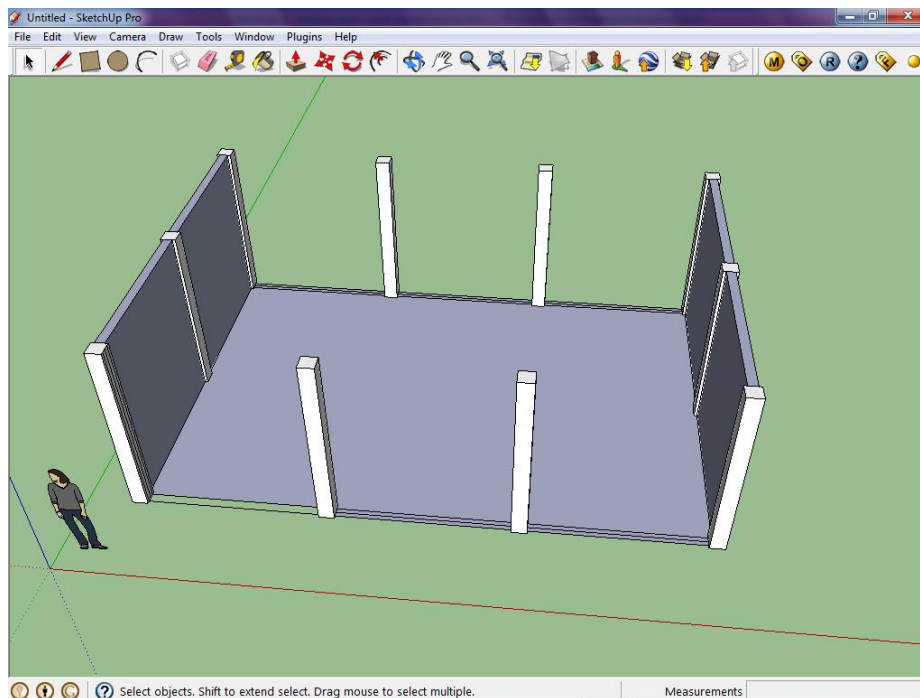


5. Membuat Dinding dengan Group

- Buat garis pada perpotongan garis dinding dan kolom
- Hapus garis tengah
- Push/pull rectangle potongan dinding tersebut



- Pindahkan dinding ke luar
- Ubah menjadi Group
- Copy perbanyak

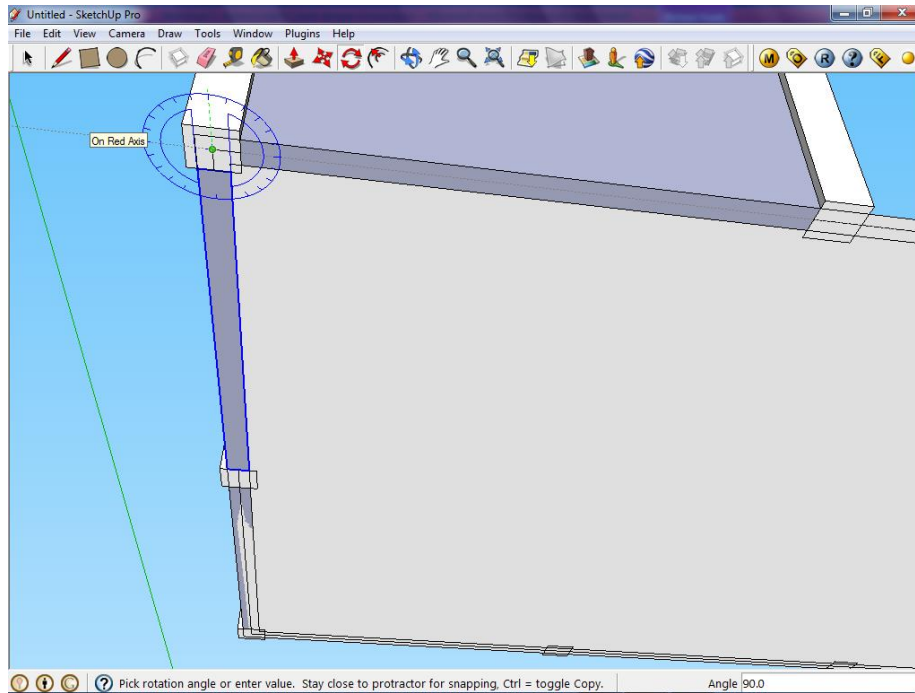


6. Memutar Objek dengan Rotate

Untuk memutar objek:

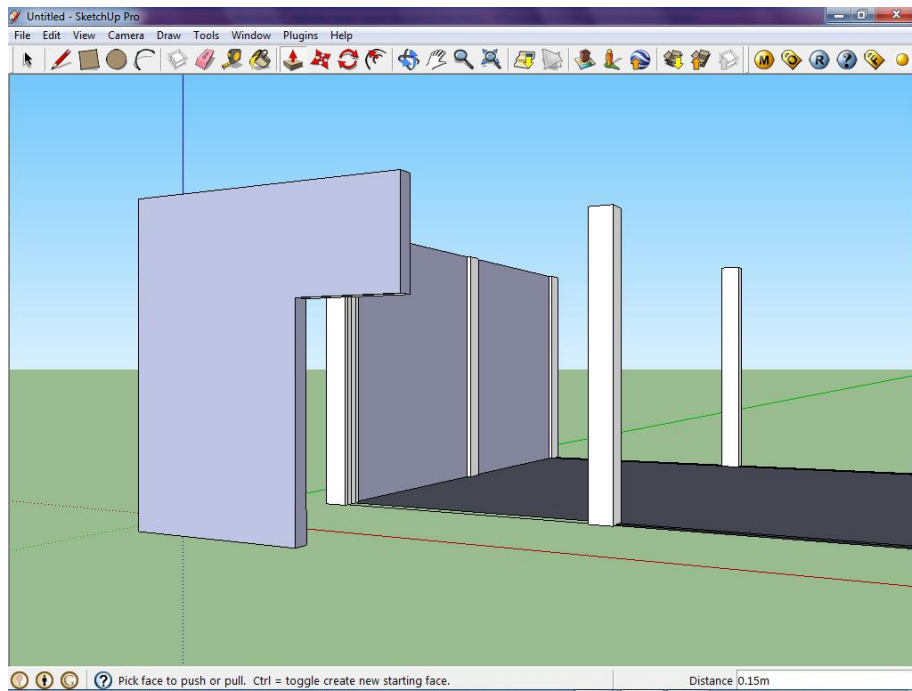
- Seleksi objek yang akan diputar (dinding)
- Klik pada perintah Rotate

- Tempatkan pada titik putar
- Tarik ke salah satu sumbu, klik
- Drag untuk memutar objek
- Ctrl + C untuk mengcopy objek sambil diputar

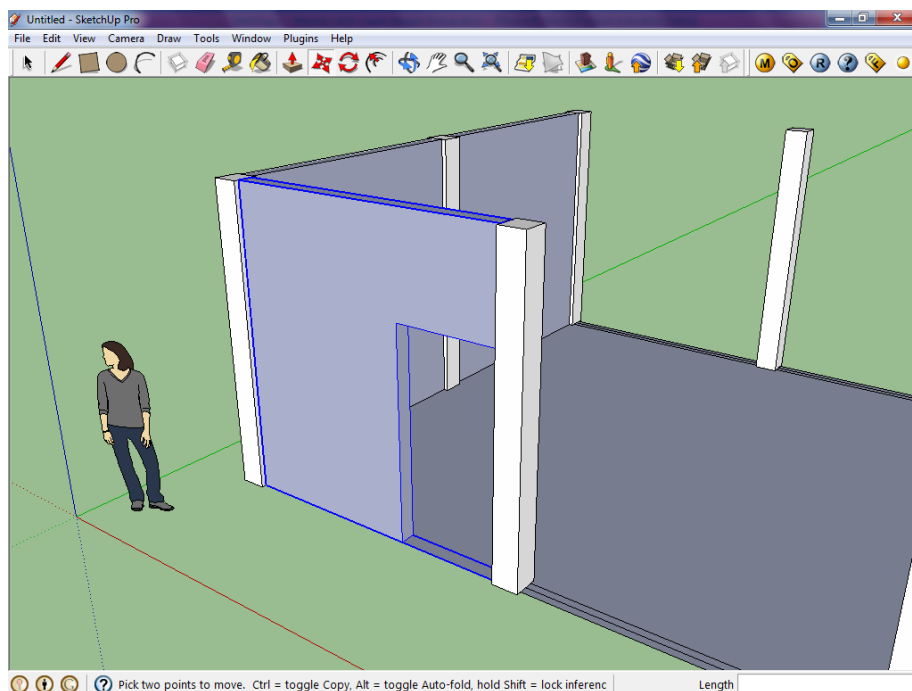


7. Membuat Lubang Pintu

- Pindahkan dinding ke luar, kemudian Explode untuk memecah Group dinding tersebut.
- Buat Rectangle pada sudut dinding dengan ukuran dinding + kusen : [2,05 ; 1]
- Extrude recatangle tersebut sehingga menjadi lubang pintu pada dinding



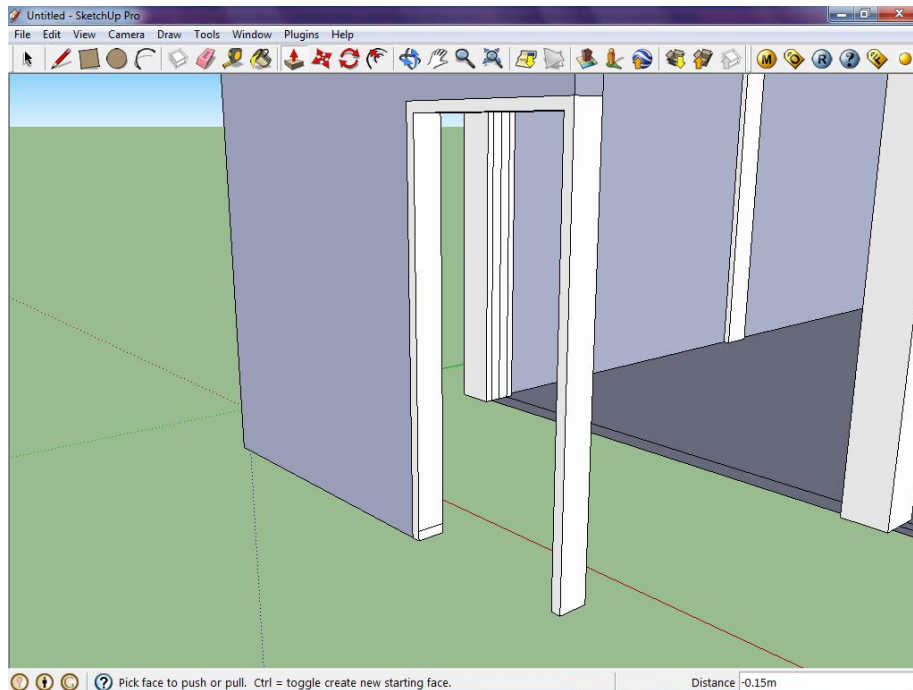
- Seleksi dinding berlubang tersebut, kemudian jadikan sebagai Group
- Pindahkan dinding, tempatkan pada tempatnya semula.



8. Membuat Kusen Pintu dengan Group

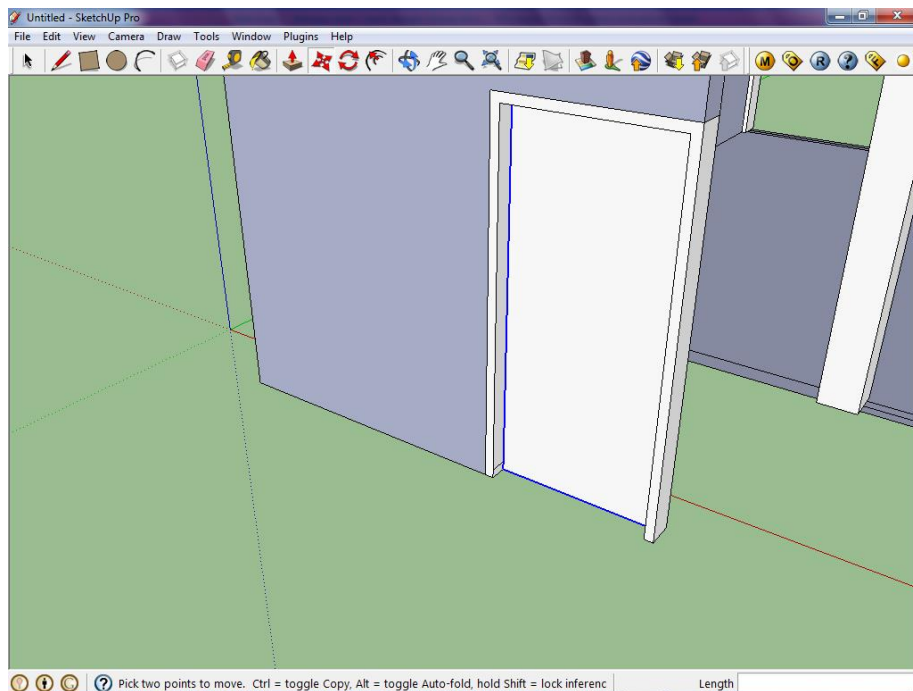
- Buat Rectangle dengan ukuran yang sama dengan lubang pintu tadi (1 x 0,15 m)
- Push/pull dengan ketebalan 2,05 m sehingga menjadi Box tepat berada pada lubang pintu.
- Offset bidang kusen tersebut sebesar 5cm (0,05m)
- Hapus garis di bagian bawah
- Buat gambar garis untuk kaki kusen

- Push/pull membentuk lubang pintu pada kusen



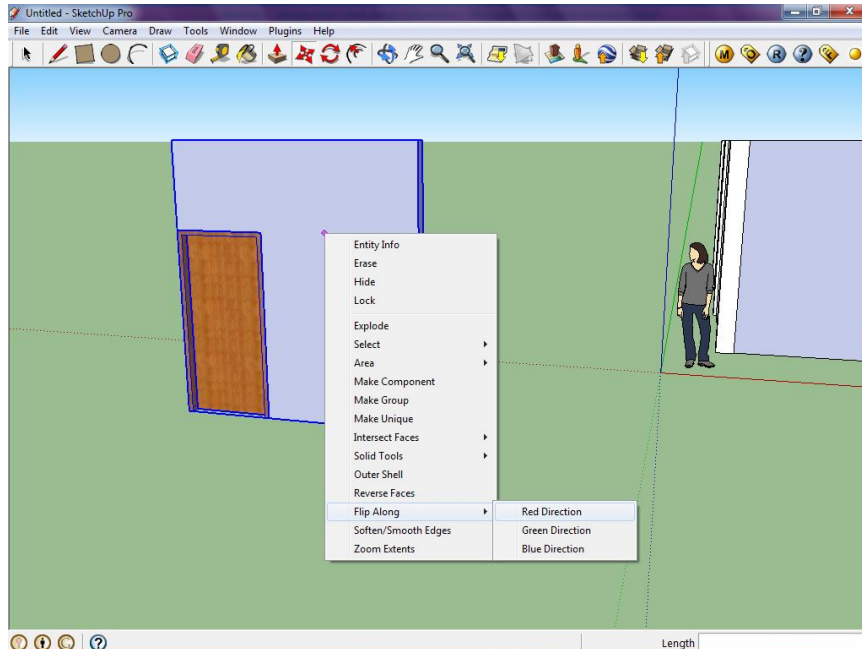
9. Membuat Daun Pintu dengan Group

- Buat rectangle dengan ukuran 0,9 x 0,04 m
- Push/pull dengan ketebalan 2 m
- Buat menjadi Group
- Pindahkan tepat posisinya pada lubang pintu



10. Membalik Dinding dan Pintu dengan MIRROR (FLIP)

- Pintu, Kusen dan Dinding yang telah jadi, copy untuk diperbanyak
- Untuk membalik objek, seleksi objek yang akan dibalik, kemudian klik kanan > Flip Along > Red Direction



11. Membuat Jendela

Lengkapi denah tersebut dengan dinding dan jendela pada sisa dinding yang belum dibuat.

